



Términos de Referencia para contratación de servicio: "Capacitación: programación HTML5 con JavaScript y CSS3"

Los presentes términos de referencia son requerimientos mínimos esperados, por consiguiente, no deberá entenderse que son absolutos y limitantes a los alcances y valores agregados que se puedan ofrecer.

1. Entidad contratante

El ENTE OPERADOR REGIONAL, de ahora en adelante llamado EOR, es una entidad con personalidad jurídica propia y capacidad de Derecho Público Internacional del domicilio de San Salvador, El Salvador, institución constituida por el "Tratado Marco del Mercado Eléctrico de América Central", emitido mediante Acuerdo Ejecutivo N° 1292, del Ramo de Relaciones Exteriores, aprobado por el Decreto Legislativo N° 207, ratificándolo; y debidamente inscrito en el SICA. (Para mayor referencia por favor visitar: www.enteoperador.org)

El EOR, tiene como principal función la Administración Técnica y Comercial del Mercado Eléctrico de América Central, asegurando un despacho económico de transacciones de energía eléctrica con criterios de calidad y seguridad.

2. Objeto.

Capacitar a personal del EOR en la programación de HTML5 con JavaScript y Ccss3.

3. Alcance del servicio

a) Para la institución

Deberá de presentar Certificación para impartir el curso, temario, plan de capacitación, horarios y costos de la capacitación.

b) Capacitación del personal

Se deberá de capacitar al personal en modalidad presencial, en horario de 05:00 pm a 09:00 pm, cubriendo los siguientes temas requeridos:

- Overview of HTML and CSS
- Creating and Styling HTML5 Pages
- Introduction to JavaScript
- Creating Forms to Collect Data and Validate User Input
- Communicating with a Remote Data Source
- Styling HTML5 by Using CSS3
- Creating Objects and Methods by Using JavaScript
- Creating Interactive Pages using HTML5 APIs
- Adding Offline Support to Web Applications
- Implementing an Adaptive User Interface
- Creating Advanced Graphics
- Animating the User Interface
- Implementing Real-Time Communications by Using Web Sockets
- Creating a Web Worker Process

FIN TDR

